

OVA Trazos Históricos

# Protocolo de Validación

## Las Tres Eras del Diseño: De la Tradición a Innovación



## Objetivos de la evaluación



Evaluar el desempeño de los estudiantes con OVA Trazos Históricos, teniendo en cuenta la **facilidad de aprendizaje y la eficiencia en la comprensión de los contenidos**, con respecto al conocimiento previo sobre historia durante el desarrollo de las clases.



Identificar **oportunidades de mejora** para optimizar la experiencia de usuario.

# Detalles de la validación



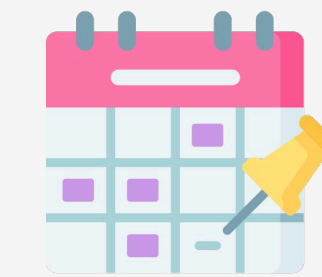
## Tiempo estimado

30 a 50 minutos



## Formato

Virtual



## Fecha y hora

**Evaluación Primera Etapa:**  
emana del 3 al 7 de marzo de 2025

**Evaluación Tercera Etapa:**  
emana del 17 al 21 de marzo de 2025

6:00 PM - 9:00PM



## Consentimiento

Verbal, previamente concertado con los participantes

# Instrumentos

**Dos (2) Computadores portátiles**

**Programa de escritorio para grabar pantalla**

**Lápiz y papel**

**Prototipo de alta fidelidad**

**Encuesta de satisfacción (Google Forms)**

**Refrigerio**



## **Unidad experimental**

Estudiantes de diseño industrial cursando la materia Historia del Diseño en la Universidad Industrial de Santander del semestre 2025-I de edades entre los 18 y 26 años de edad.

## **Criterios de inclusión**

Estudiantes hombres y mujeres con conocimientos previos o nulos de las temáticas de la materia Historia del Diseño.

## **Criterios de exclusión**

Personas que no pertenezcan a la comunidad estudiantil UIS. Los estudiantes que no están cursando la materia Historia del Diseño.

## **Número de participantes**

13 personas, quienes aceptaron la realización de la prueba en las fechas y horas acordados, pertenecientes a la clase de Historia del Diseño del semestre 2025-I

# Roles



**Laura Barrera**  
Estudiante

- Agendamiento y contacto previo
- Explicación de la prueba a los participantes
- Observación y toma de notas
- Respuestas frente a dudas
- Suministro de refrigerio



**Laura García**  
Estudiante

- Recepción de participantes
- Explicación de la prueba a los participantes
- Observación y toma de notas
- Respuestas frente a dudas
- Suministro de refrigerio

## Variables de respuesta

Prueba	Herramienta	Unidad de medida
Porcentaje (%) de mejora en prueba de conocimientos	<ul style="list-style-type: none"><li>- Primera prueba de conocimientos</li><li>- Segunda prueba de conocimientos</li></ul>	Comparación de resultados de las pruebas inicial y final
Tiempo en completar las actividades	Tabulación de datos tiempo Vs. participante por cada actividad	Tiempo (segundos)
Conteo de intentos	<ul style="list-style-type: none"><li>-Tabulación de datos intentos exitosos, fallidos y totales Vs. participante por cada actividad</li><li>-Tabulación de número de intentos por participante</li></ul>	Intentos exitosos y fallidos Número de intentos realizados por cada actividad
Satisfacción	Escala de Likert	Nivel de satisfacción

## Tareas a realizar

Sesiones de la prueba	Actividades realizadas
<p><b>Primera sesión:</b> Primera Etapa: Primeros movimientos del siglo XX y Racionalismo</p>	<ul style="list-style-type: none"><li>■ Tarea 1: Explorar la primera etapa: Vanguardias de principios del siglo XX.</li><li>■ Tarea 2: Realiza las actividades presentes en el OVA según las indicaciones brindadas por el mismo.</li><li>■ Evaluación conocimientos</li><li>■ Cuestionario de satisfacción</li></ul>
<p><b>Segunda sesión:</b> Tercera Etapa: Maximalismo, Memphis, Minimalismo &amp; High Tech, esencialismo y eco-diseño</p>	<ul style="list-style-type: none"><li>■ Tarea 1: Explorar la primera etapa: Vanguardias de principios del siglo XX.</li><li>■ Tarea 2: Realiza las actividades presentes en el OVA según las indicaciones brindadas por el mismo.</li><li>■ Evaluación conocimientos</li><li>■ Cuestionario de satisfacción</li></ul>

# Flujo de tareas

## Bienvenida e introducción

Explicar el contexto y las tareas a realizar por el participante



## Instrucciones

- Presionar Win + G para compartir pantalla
- Enviar el Prototipo por mensaje interno
- Dar clic a la opción "Fit Width" y Hide UI para mejorar la experiencia de navegación



## Recopilación de datos

- Observación
- Toma de datos por parte de las investigadoras



## Cierre de la prueba

- Se agradece al participante por su colaboración
- Se coordina entrega del refrigerio



## Aplicación de encuesta de satisfacción

- Envío de encuesta por mensaje interno



## Aplicación de prueba } de conocimientos

- Detener grabación
- Envío de encuesta por mensaje interno
- Aplicación prueba de conocimientos

**Recordar:** El flujo de tareas para la validación del OVA se aplica de igual manera para la primera y segunda sesión de la prueba.

## Enlaces de las pruebas

### Primera Etapa

[Prototipo](#)

[Prueba de conocimientos](#)

[Encuesta de Satisfacción](#)

### Tercera Etapa

[Prototipo](#)

[Prueba de conocimientos](#)

[Encuesta de Satisfacción](#)